

Manual Técnico: Wikimapa Mobile

Bem-vindo ao Wikimapa Mobile!

Com este aplicativo você pode mapear os lugares e as ruas de qualquer lugar do mundo. O aplicativo permite tirar fotos e vídeos dos lugares mapeados, e usa o GPS do seu telefone para marcar seu lugar no mapa.

Requerimentos:

Plataforma Java e Sistema Symbian

Plano de dados (3G recomendado)

Celular com câmera e GPS

Modelo Indicado: **Nokia N95**

Preparação e Instalação:

Esta seção mostrará passo a passo como preparar seu aparelho e instalar o aplicativo Wikimapa Mobile.

Permitir instalação de aplicativos não-assinados

Abrir o menu e escolher Aplicativos > Gerente de Aplicativos

Escolher Opções > Configurações

Escolher “Todos” para “Instalação software” e “Desativado” para “Verificação de certificados”

Habilitar GPS:

Abrir o menu e escolher Ferramentas > Configs > Geral > Posicionamento > Métodos de Posicionamento

Habilitar GPS assistido, GPS integrado e Baseado em rede

Instalar o aplicativo

- via e-mail:

Mandar um e-mail com Wikimapa.jar e Wikimapa_Mobile.jad em anexo para si mesmo

Abrir o e-mail no seu aparelho

Abrir o anexo Wikimapa.jad e escolher “Sim” em todas os diálogos

- via Bluetooth:

Abrir o menu e escolher Ferramentas > Bluetooth

Dar um nome para o aparelho e ativar Bluetooth

Configurar Visibilidade para “Visto por todos”

Seguir as instruções para sua plataforma (Mac OS ou Windows) para “parear” (associar) o dispositivo com a máquina

Passar Wikimapa.jar e Wikimapa Mobile.jad para o dispositivo

Abrir Wikimapa.jad e escolher “Sim” em todas os diálogos

Dar privilégios para o aplicativo Wikimapa

Abrir o menu e escolher Aplicativos > Gerente de Aplicativos

Escolher e abrir Wikimapa

Mudar para “Perguntar primeira vez” em todas as opções possíveis

Usando o Aplicativo

Com o aplicativo Wikimapa, você pode acrescentar novos lugares ao mapa, editar seus lugares mapeados, e mapear as ruas da sua comunidade.

Autenticação

Quando você abrir o aplicativo, você precisará preencher seu usuário e senha do site wikimapa.org.br. O aplicativo autenticará suas informações antes de passar para a tela inicial, e armazenará os credenciais para a próxima vez.

Mapeando novos lugares

Escolhendo “Mapear novo lugar”, você será direcionado ao formulário de lugares. Preencha um nome para o lugar, adicione uma referência e descrição, e escolha uma categoria. Quando terminar, escolha “Previsualizar” do menu principal, confira seu trabalho, e escolha “Enviar” para enviar os dados ao servidor e marcar o lugar no mapa. Responder “Sim” se o aparelho pedir para autorizar o uso do GPS e da conexão de rede.

Adicionando multimídia

Você pode adicionar fotos e vídeos ao lugar mapeado. Do formulário de lugares, escolha “Opções” do menu principal e depois escolha ou “Adicionar Imagem” ou “Adicionar Vídeo”. Se for imagem, escolha “Tirar”, ou se for Vídeo, “Gravar” e depois “Parar”. Responda “Sim” se o aparelho pedir para autorizar o uso da câmera.

Editando lugares já mapeados

Escolhendo “Seus lugares”, o aplicativo baixará seus dados, e você será direcionado à lista dos seus lugares mapeados. Escolha um lugar, e o aplicativo abrirá o formulário de lugares, já com os dados originais preenchidos. Edite os dados, escolha “Previsualizar” e depois “Enviar”, e o lugar será atualizado no mapa. Responder “Sim” se o aparelho pedir para autorizar o uso da conexão de rede.

Mapendo ruas

Escolhendo “Mapear nova rua”, você será direcionado ao formulário de ruas. Escolha o tipo de logradouro, preencha o nome e escolha um tamanho (rua, travessa ou beco).

Para gravar o caminho, escolha “Opções” do menu principal, e depois escolha “Começar” e caminhe do começo ao fim da rua, mantendo uma velocidade regular. Responder “Sim” se o aparelho pedir para autorizar o uso do GPS. Quando chegar ao fim, escolha “Parar” para voltar ao formulário de ruas.

Para finalizar, escolha “Previsualizar” do menu principal, confira seu trabalho, e escolha “Enviar” para enviar os dados ao servidor e marcar a rua no mapa. Responder “Sim” se o aparelho pedir para autorizar o uso da conexão de rede.